1. Komputer adalah mesin yang dapat di program atau diperintah untuk mengolah suatu data dari 1 bentuk ke bentuk yang lain seperti kalkulator, mengirim foto, dsb. Karena tablet dapat diperintah untuk melakukan hal tersebut, maka tablet termasuk computer
2. Komponen pada computer :
3. Memori Utama : tempat untuk menyimpan data pada computer.
4. Memori Sekunder : Tempat menyimpan memori tambahan pada computer untuk jumlah yang lebih banyak
5. Central Processing Unit(CPU) : merupakan bagian dari komputer yang digunakan untuk melakukan operasi aritmatika, logika, dan komparasi.
6. Input devices : komponen dari komputer yang digunakan untuk memasukkan data ke dalam memori/pengingat computer.
7. Output devices : komponen dari komputer yang digunakan untuk menampilkan hasil data yang sudah diolah oleh komputer.
8. Pemrograman computer adalah proses untuk membangun program. Program adalah sekumpulan perintah yang kita berikan kepada komputer untuk mengerjakan sesuatu, yaitu untuk mengolah data *input* menjadi *output*.
9. 3 Jenis bahasa komputer :
   1. Bahasa Mesin : Bahasa ini hanya berisi 1 dan 0, bahasa ini adalah bahasa yang dipahami oleh mesin, namun bahasa ini susah untuk dimengerti oleh manusia
   2. Bahasa Assembly : bahasa assembly ini menggunakan singkatan dari kata kerja dalam bahasa inggris yang mudah diingat (disebut dengan mnemonic) atas perintah-perintah yang akan dikerjakan oleh komputer.
   3. Bahasa Level Tinggi : Bahasa ini tidak menggunakan *mnemonic* ataupun kode biner. Apabila programmer ingin memberikan perintah tinggal masukan rumusnya saja. Contoh apabila ingin memberikan perintah menjumlahkan variable a dan b, maka tinggal menuliskan c=a+b, artinya variable c adalah hasil penjumlahan antara variable a dan b.

Object File

Format : text file

unsuccessfull

Successfull

Result

Input Data

Format :binary

Other object files

Format : text file

Source File

Format :binary